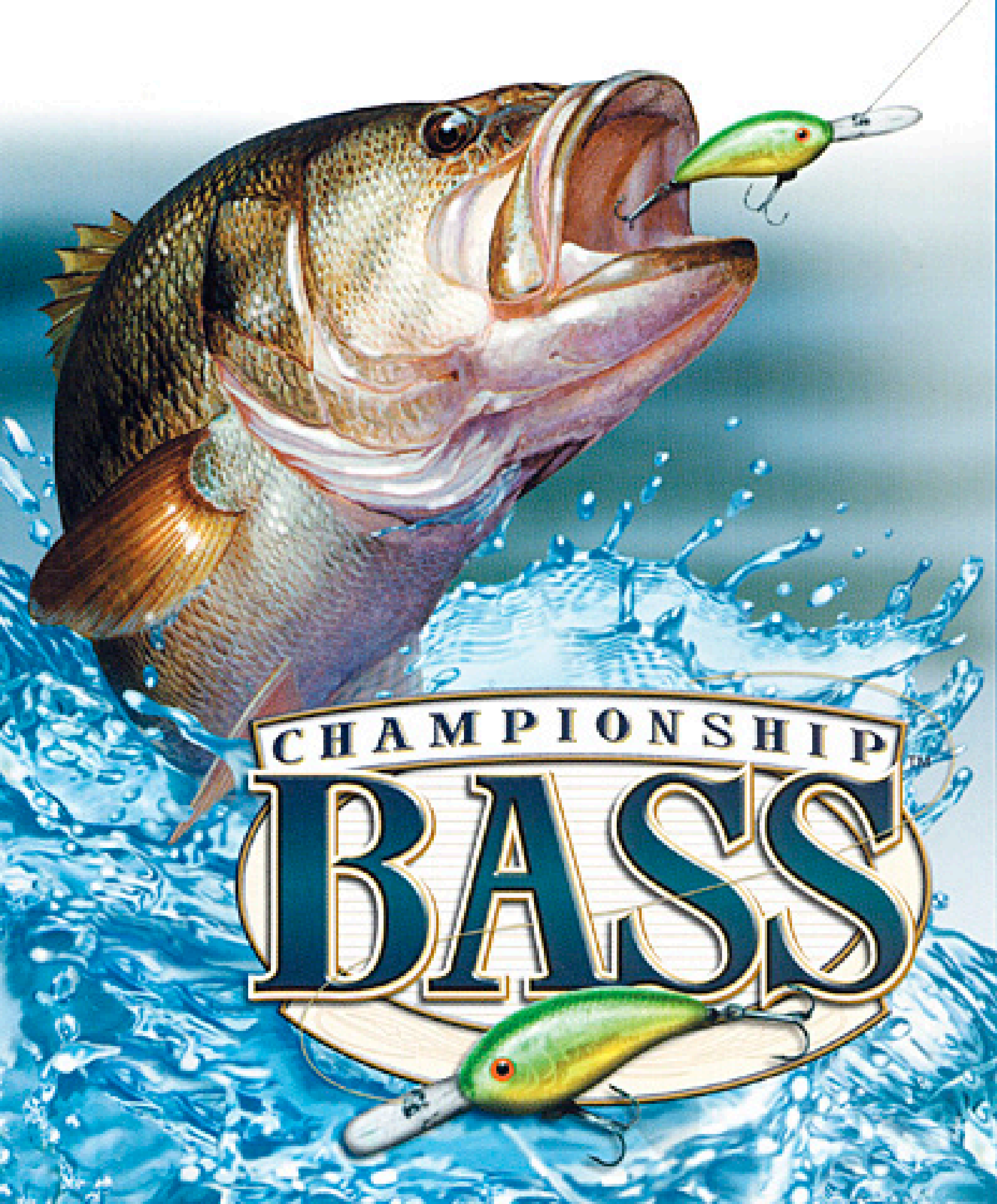


PlayStation®

チャンピオンシップバス



はじめに

「チャンピオンシップ バス」を
お買い求めいただき
ありがとうございます。
あらかじめ
この解説書をよく読んでから、
ゲームをお楽しみください。

■解説書に使われている画面写真は
開発中のものです。

For Japan Only

プレイヤー
1人

アナログコントローラ
対応

SLPS 02674



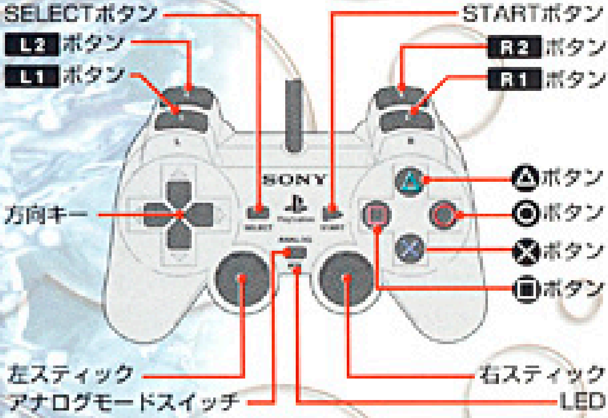
CONTENTS

コントローラ操作

まず最初に、ゲーム中のコントローラ操作を説明します。
場面に応じて異なる各種操作をしっかりと身に付けましょう。

コントローラの各部名称　ABOUT CONTROLLER

アナログコントローラ

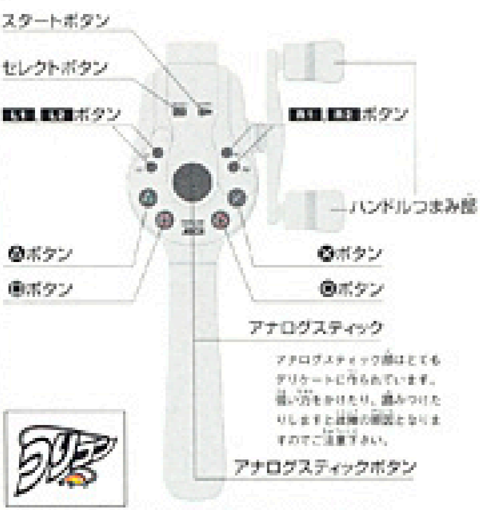


コントローラ



コントローラでも
操作は同じです。

つりコン



「つりコン」は、株式会社アスキーの商標です。

◇アナログコントローラのアナログモードスイッチを押してLEDを点灯した状態にすると、方向キーの操作を左スティックでおこなえるようになります。
◇"プレイステーション"の電源をOFFにすると、LEDは消えてしまいます。左スティックで操作をおこなう場合は、"プレイステーション"の電源をON/OFFする際に、アナログモードスイッチを押して、LEDを点灯させてください。
◇アナログコントローラの振動機能は、セレクトメニュー（→15ページ参照）またはメインメニューから「Option」-「Vibration」を選択して、ON/OFFすることができます。（→22ページ「オプション」参照）
◇アナログコントローラの振動機能は、LEDが消えている状態でも対応しています。

ゲームプレイ操作 GAMEPLAY CONTROLS



▶ボートのドライビング DRIVING BORT

ボートを運転して、釣り糸をたらす場所にアングラーを動かし、○ボタンを押します。アングラーは船首に移動し、釣り糸をたらす準備をします（×ボタンを押すと、ドライビングモードに戻ります）。

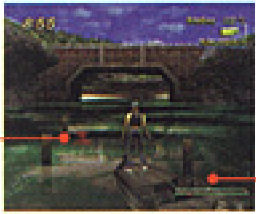
ボートの移動	方向キー／左スティック	画面表示の切りかえ	L2ボタン
キャスティングの準備	○ボタン	水中カメラを表示／非表示	R2ボタン

▶キャスティング CASTING

アナログコントローラ

方向キー／左スティック	キャストカーソル（釣り糸を投げるターゲット）の移動
SELECTボタン	セレクトメニューを開く
STARTボタン	ゲームをポーズ
○ボタン	キャスティング
×ボタン	ドライビングモードに戻る
□ボタン	Electric Motorを使用（方向キー／左スティックで移動。×ボタンでキャスティングに戻る）
△ボタン	Tackleメニューを開く（6種類のTackleから選択）
L2ボタン	画面表示の切りかえ
R2ボタン	水中カメラの表示／非表示

1 方向キー／左スティックでターゲットになるキャストカーソルを移動させ、○ボタンで決定します。
2 キャスティングメーターのパワーゲージが三角印まで届くのに合わせて、もう一度○ボタンを押します。



a キャストターゲット
b キャスティングメーター

つりコン

アナログスティック	キャストカーソル（釣り糸を投げるターゲット）の移動
SELECTボタン	セレクトメニューを開く
STARTボタン	ゲームをポーズ
○ボタン	キャスティング
×ボタン	ドライビングモードに戻る
□ボタン	電動モーターを使用（アナログスティックで移動。×ボタンでキャスティングに戻る）
△ボタン	Tackleメニューを開く（6種類のTackleから選択）
L2ボタン	画面表示の切りかえ
R2ボタン	水中カメラの表示／非表示

1 アナログスティックでターゲットになるキャストカーソルを移動させ○ボタンで決定します。
2 画面に「SWING」と表示されるので、○ボタンを押し続けながら釣りコンを振りかぶります。
3 釣りコンを振り下ろすと同時に○ボタンを放します。振り下ろす強さで、キャスティングの飛距離が変化します。
→コントローラを急に傾けたり、力を入れすぎてしまうと、思いどおりにキャスティングできません。やさしく操作しましょう。

▶リーリング REELING

アナログコントローラ

方向キー／左スティック	ロッドの操作
○ボタン	リーリング
○ボタン＋×ボタン	即座にラインを巻き取る
○ボタン＋R1ボタン	リールを速く巻く
○ボタン＋R2ボタン	リールを遅く巻く
×ボタン	SPOOL FREE（スプールフリー）
□ボタン	DRAG（ドラッグ）の切りかえ（LOW／HIGH）
△ボタン	フッキング
L1ボタン	ルアーアクション1
L2ボタン	ルアーアクション2
STARTボタン	ゲームをポーズ

ツリコン

アナログスティック	ロッド操作
ハンドル	リーリング
○ボタン	ルアーアクション1
□ボタン	ルアーアクション2
○ボタン＋×ボタン	即座にラインを巻き取る
R1ボタン	SPOOL FREE（スプールフリー）
R2ボタン	DRAG（ドラッグ）の切りかえ（LOW／HIGH）
STARTボタン	ゲームをポーズ
釣りコンをしゃくり上げる	フッキング

メニュー操作 MENU COTROLS

メニューアイテムをハイライト	方向キー／左スティックの⬅➡
ハイライトしたアイテムを変更	方向キー／左スティックの⬅➡
決定／次の画面に進む	○ボタン
キャンセル／前の画面に戻る	×ボタン
文字情報のスクロール（矢印が表示されたとき）	方向キー／左スティック
タックルセットアップの3Dクローズアップ画面を開く	□ボタン
音声オプション画面で試聴する	○ボタン



ゲームのはじめ方

ここでは、ゲームのはじめ方を説明します。
*なお、「ゲームのセーブ／ロード」については**P.23をご覧ください。*

新しいゲームのはじめ方 NEW GAME



▶タイトルメニュー TITLE SCREEN

ゲームを起動すると、オープニングに続いてタイトル画面が表示されます。タイトル画面でSTARTボタンを押すとメニューが表示されるので、方向キー／左スティック⬅➡で項目を選択し、◎ボタンで決定します。

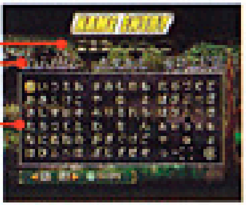
New：新しくゲームを始めます。Load：セーブしてあるゲームをロードします。



▶ゲームレベルの選択 GAME LEVEL

タイトル画面で"New"を選択すると、新しいゲームの難易度を設定するメニューが表示されます。方向キー／左スティック⬅➡で項目を選択し、◎ボタンで決定します。⊗ボタンでタイトル画面に戻ります。

Easy→Normal→Hardの順で難易度が上がります。



ⓐ 入力した名前
ⓑ 文字の種類を選択
ⓒ 文字を選んで入力

▶名前のエントリー NAME ENTRY

新しいゲームで使用する名前を入力します。⊗ボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

【名前の入力方法】

1 方向キー／左スティック⬅➡で入力する文字種を選択し、◎ボタンで決定します。

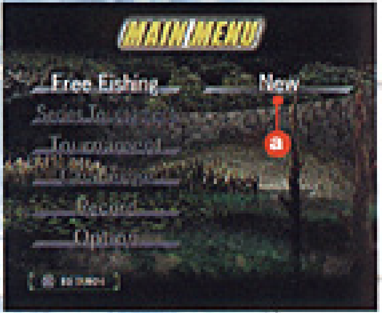
2 方向キー／左スティックで入力したい文字にカーソルを移動させ、◎ボタンで決定します。

※文字を修正したい場合は、L1ボタン／R1ボタンで入力した名前のカーソルを修正したい文字に移動させてから文字を入力してください。△ボタンを押すと文字を削除できます。

※文字の入力中に文字種を変更したい場合は、⊗ボタンを1回押して、文字の種類を選びなおしてください。

3 入力した名前で良ければ、カーソルを"OK"に移動させ、◎ボタンで決定します。名前を決定するとメインメニューが表示されます。

▶メインメニュー MAIN MENU



メインメニューではゲームモードやレコード、オプションを選択できます。モードを選択し、オプションを設定したら、さっそく湖に出かけましょう。

→釣り道具、バス釣りの状況、湖に関するさらに詳しい情報は、P.18の「トップアングラーを目指そう」をご覧ください。

→⊗ボタンを押すとNAME ENTRY（名前のエントリー）へ戻ります。

ⓐ プレイ途中のモードを再開したい場合は、方向キー／左スティック⇐⇒で"Continue"を選択

Free Fishing（フリーフィッシング）	初心者だけでなく技を完璧にしたいと思うベテランのアングラーにとっても理想的なモードです。場所、水質、プレッシャーなど、あらゆる状況を自由に設定してフィッシングを楽しめます。 →9ページ「フリーフィッシングを始めよう」参照
Series Tournament（シリーズトーナメント）	バストーナメントのシーズン戦に参加します。6つの予選トーナメントを終えたときに上位10位以内に入ると、チャンピオンシップ・バス・クラシック（Championship Bass Classic）のスポットを獲得できます。 →16ページ「シリーズトーナメント」参照
Tournament（トーナメント）	ワンデイ・トーナメントに参加します。場所、水質、プレッシャーなど、あらゆる状況を設定できます。 →16ページ「トーナメント」参照
Challenge（チャレンジ）	様々な状況設定でバス・フィッシングに挑戦します。基本テクニックに関するコメントも表示されるので、スキルアップに最適です。各レベルをクリアして、ボーナスルアーを獲得しましょう。 →17ページ「チャレンジ」参照
Record（レコード）	これまでにそれぞれの湖で釣り上げた魚の記録を参照できます。
Option（オプション）	音声や振動機能の設定、ゲームのセーブなど、ゲーム内の様々な設定をおこないます。→22ページ「オプション」参照

フリーフィッシングをはじめよう！ Free Fishing

Free Fishingモードでさっそく湖に出かけましょう。タックルの設定（Tackle Box）、コンディション（Fishing Conditions）、湖（Lake）に関する情報は、 P.18の「トップアングラーを目指そう」をご覧ください。

【Free Fishingのはじめ方】

1 メインメニューから "Free Fishing" を選択します。Free Fishingモードの説明が表示されるので、◉ボタンを押してください。LAKE SELECT（湖選択）画面が表示されます。

2 方向キー／左スティック⬅➡で湖を選択し（説明をスクロールするには、方向キー／左スティックの⬆⬇を使います）、◉ボタンを押します。CONDITION（コンディション）を設定する画面が表示されます。

→19ページ「コンディション」参照

3 方向キー／左スティックでコンディションの確認・変更をします。◉ボタンを押すと、いよいよ湖に出ます。

→次ページ「バス釣り開始」参照

バス釣り開始！

ゲーム操作については、P.4の「コントローラ操作」をご覧ください。

湖に着いたら、さっそくバス釣りをはじめましょう。
ここでは、バスを釣り上げるには欠かせない各種情報を紹介していきます。



ゲーム画面 GAME SCREEN

- ⓐ 時間（Series Tournament、Tournament、Challengeモードでは残り時間）
- ⓑ マップ（赤点：ウェイインポイント、黄点：現在地）
- ⓒ 水温
- ⓓ 風向きと風速



ボートで移動 DRIVING BOAT

湖ではボートに乗った状態で始まります。ボートは方向キー／左スティックで操作します。

→L2ボタンを押すと、画面表示を切りかえられます。
→R2ボタンを押すと、ボートに乗った状態で水中カメラが表示されるので、バスを探すのに便利です。

キャスティング CASTING

キャスティングポイントが決まったら◎ボタンを押してください。キャスティング画面に切りかわり、アングラーがボートの舳先に立ちます。再びボートで移動したい場合は、⊗ボタンを押してください。



ⓐ **キャストカーソル**
キャスティングのターゲットになります。方向キー／左スティックで移動させます。

ⓑ **キャスティングメーター**
キャストパワーを表示します。三角印がキャストカーソルまでのパワーです。

【キャスティング方法】

1 方向キー／左スティックでターゲットになるキャストカーソルを移動させ、◎ボタンで決定します。

2 キャスティングメーターのパワーゲージが三角印まで届くのに合わせて、もう一度⊗ボタンを押します。

→ルアーが水面以外の場所に落ちると、画面に「TRY AGAIN」と表示され、キャスティングのやり直しになります。

【釣りコンでのキャスティング方法】

1 アナログスティックでターゲットになるキャストカーソルを移動させ◎ボタンで決定します。

2 画面に「SWING」と表示されるので、◎ボタンを押し続けながら釣りコンを振りかぶります。

3 釣りコンを振り下ろすと同時に◎ボタンを放します。振り下ろす強さで、キャスティングの飛距離が変化します。

→ルアーが飛んでいる間に◎ボタンを押すと、サミング（途中でラインの放出を止める）することができます。
→コントローラを急に傾けたり、力を入れすぎてしまうと、思いどおりにキャスティングできません。やさしく操作しましょう。

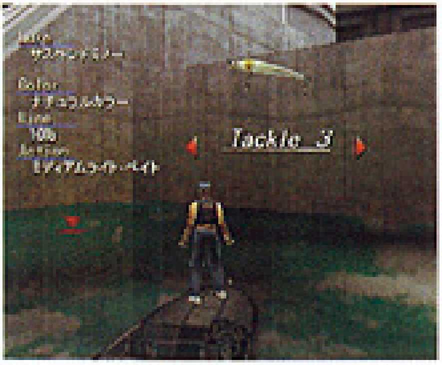
▶エレクトリック・モーター ELECTORIC MOTOR

キャスティング画面でもボートをゆっくりと動かすことができます。
■ボタンを押すとElectric Motor画面に切りかわるので、方向キー／左スティックで操作してください。
✖ボタンを押すとキャスティングに戻ります。



▶タックルの変更 TACKLE

キャスティング画面で✖ボタンを押すと、Tackleの変更ができます。
※ラインやリールを変更することはできません。
Tackleの細かい変更はSELECTメニューの"Menu"から"Tackle Box"を選択してください。
→20ページ「タックルボックス」参照



【タックルの変更方法】

1 キャスティング画面で△ボタンを押すと、Tackle変更画面が表示されます。

2 方向キー／左スティック⬅➡であらかじめ用意されている6種類のTackleから選択します。
→ルアーを変更する場合は△ボタンを押します。
方向キー／左スティック⬅➡でルアーを選択し、方向キー／左スティック⬆⬇でカラーとリグ（ワームのみ）を変更できます。◉ボタンで決定してください。✖ボタンを押すとキャンセルできます。

3 ◉ボタンでTackleを決定します。変更をキャンセルしたい場合は、✖ボタンを押してください。

リーリング REELING

キャスティングを終えると、続いてリーリング画面になります。画面には水中カメラが自動的に表示され、メーターもラインテンションとDRAG（ドラッグ）／SPOOL FREE（スプールフリー）に変わります。



ⓐ ***DRAG（ドラッグ）／SPOOL FREE（スプールフリー）***
ラインを巻き上げるリールを□ボタンで調節します。"LOW"はある程度のラインテンションがかかると、ラインを放出します。"HIGH"はラインテンションが最大でもラインを放出しません。×ボタンを押すとスプールフリーになり、無条件にラインを放出します。

ⓑ ***ラインテンションメーター***
赤いゲージはラインのテンションを表します。テンションが限界に達するとゲージが点滅します。そのままラインを巻き続けるとラインブレイクする危険があります。

【リーリング方法】

1 ○ボタンを押し続けてリーリングします。
→○ボタンとR1ボタンを同時に押すと早巻きになり、○ボタンとR2ボタンを同時に押すと遅巻きになります。
→○ボタンと×ボタンを同時に押すと、即座にラインを巻き取ります。

2 バスが食いついたら、タイミング良く△ボタンを押してフッキングします。

3 ラインのテンションに注意しながら、○ボタンでリーリングします。
→□ボタンでDRAGを切りかえます。
→×ボタンでSPOOL FREEにして、ラインを放出します。○ボタンで再びリーリングできます。
→方向キー／左スティックでロッドを操作します。

【釣りコンでのリーリング方法】

1 ハンドルを回してリーリングします。
→○ボタンと×ボタンを同時に押すと、即座にラインを巻き取ります。

2 バスが食いついたら、タイミング良く釣りコンを胸元に引き寄せるようにしゃくり上げます。

3 ラインのテンションに注意しながら、ハンドルでリーリングします。
→R2ボタンでDRAGを切りかえます。
→R1ボタンでSPOOL FREEにして、ラインを放出します。○ボタンで再びリーリングできます。
→アナログスティックでロッドを操作します。

column

モンスターバスを釣り上げよう!

バスとのファイトで少しでも有利に戦えるために、基本的なアドバイスをお伝えします。
●バスと格闘しているときには、アドバイザーの言葉を聞いてください。ラインが張りすぎているときに知らせてくれます。
●バスが抵抗しているときは、じっとしているのが一番良いでしょう。◎ボタンとR2ボタンを使ってゆっくりとリールを巻き、方向キー／左スティック⬇でロッドを下げます。□ボタンを押してDRAGを"LOW"に設定して、バスにある程度引かせておいてから、うまく釣り上げましょう。
●バスがかなり攻撃的な場合、またはモンスターバスの場合は、最後の手段として×ボタンを押してSPOOL FREE(ラインの放出)を使います。バスに好きなだけ引かせておいて、バスの体力がなくなったころでリールを巻き、バスを引き上げます。
●バスが抵抗しないときは、◎ボタンとR1ボタンを押して速くリールを巻き、すばやくバスを引き上げましょう。

ランディング LANDING

魚を釣り上げると、ランディング画面が表示されます。方向キー／左スティック⬅➡で、Release(リリース)するかLive well(ボートに設置された生簀ボックス)に入れるかを選択して、◎ボタンを押します。ただし、Live wellに入れることができるのはバスのみです
※Live wellには、最高5匹のバスを入れておくことができます。それ以上にLive wellへバスを入れるように選択した場合はLive well画面が表示されるので、リリースするバスを選択してください。



a 魚の種類
b 長さ
c 重さ

セレクトメニュー SELECT MENU

→ゲーム中にSELECT MENU（セレクトメニュー）を表示するには、キャスティングを待っている状態でSELECTボタンを押します。
→⊗ボタンを押すと、再び釣りを始めることができます。

Live Well（生簀ボックス）	ボックスにいるバスを表示します。バスのリリースはできません。
Fishing Log（釣り記録）	最近釣り上げたすべての魚の記録を表示します。
Record（レコード）	各湖で釣り上げた魚の記録のトップ10を表示します。
Pro Advice（プロアドバイス）	操作方法と釣りに関する様々なアドバイスを参照できます（アドバイスはChallengeモードでクリアしたレベルまで見ることができます）。
Tackle Box（タックルの設定）	つり道具の設定をします。→20ページ「タックルボックス」参照
Save Game	メモリーカード画面を開きます（Challengeモードでは実行できません）。→23ページ「ゲームのセーブ／ロード」参照
Exit Game	湖を離れ、メインメニューに戻ります。
Option	オプションメニューを開きます。→22ページ「オプション」参照

競技モードに挑戦しよう

このゲームには、フリーフィッシング以外に各種トーナメントも用意されています。バス釣りの基本を学べる「チャレンジ」モードと併せて紹介しましょう。

シリーズトーナメント Series Tournament

Series Tournamentモードでは、シーズン戦を戦えます。6つの予選トーナメントを終えて上位10位以内に入ると、チャンピオンシップトーナメントである、チャンピオンシップバスクラシックのスポットを獲得できます。このトーナメントで優勝すると、ボーナス湖の「Crescent Lake」を獲得できます。

→スコアは、Live Well（生簀ボックス）に表示されるバスのトータル重量で決まります。

【Series Tournamentモードのはじめ方】

1 メインメニューで"Series Tournament"を選択します。Series Tournamentの説明画面が表示されます。◉ボタンを押すと、次に進みます。

2 予選トーナメントに必要なスコアや条件などの規定を確認して、◉ボタンを押して湖に出ます。

トーナメント Tournament

Tournamentモードでは、ワンデイトーナメントでトップのアングラーたちと競えます。さまざまな天候、水質などコンディションを設定して優勝を狙いましょう。

【Tournamentモードのはじめ方】

1 メインメニューで"Tournament"を選択します。SINGLE TOURNAMENT（シングルトーナメント）の説明画面が表示されます。

2 トーナメントの会場となる湖を選択し、◉ボタンを押します。CONDITION SETTING（コンディション設定）画面が表示されます。→19ページ「コンディション」参照

3 コンディションの設定をして◉ボタンを押し、TOURNAMENT RULES（トーナメントルール）画面に進みます。

4 トーナメントルールを確認したら、◉ボタンを押して湖に出ます。→10ページ「バス釣り開始」参照



チャレンジ Challenge

バス釣りの基本を学べます。全チャレンジレベル（Challenge level）をクリアすると、TournamentモードとFree Fishingモードで使用できるボーナスルアーとボーナス湖（Crescent Lake）を獲得できます。

→チャレンジレベル（Challenge level）を1つクリアすると、Pro Tip（バスプロのアドバイス）が与えられます。レベルによっては、ボーナスルアーを獲得できます。ロッドの扱い方、さまざまな状況への対応についてのアドバイスを参考にしてください。

→Challengeモードでは、最初の6レベルのTackle（タックル）は変更できません。それ以降のレベルでは、使用できる道具から選択できます。

【Challengeモードのはじめ方】

1 メインメニューで“Challenge”を選択します。説明画面が表示されます。

2 ◎ボタンを押すと、GOAL（目標）画面が表示されます。

→目標画面には、釣らなければならないバスの数など、レベルの目標が表示されます。L1ボタン／L2ボタンで各レベルの目標を参照できます。

3 ◎ボタンを押します。CONDITIONS SETTINGS（状況設定）画面が表示されます。

4 ◎ボタンを押して湖に出ます。→10ページ「バス釣り開始」参照

column

キーパーサイズ

トーナメント（シリーズトーナメント）では、計量の対象となるバスの大きさ（キーパーサイズ）が規定で決められています。トーナメント（シリーズトーナメント）モードでは規定以下のバスは、Live wellに入れることはできません。

トップアングラーを目指そう

自然環境、道具、バスに関する知識をもっと増やせば、大物を釣り上げることができるでしょう。バス釣りの基礎からやり直し、良い結果を出しましょう。

湖 THE LAKES

『チャンピオンシップバス』には、メインとなる湖が3つあります。これ以外に、Series TournamentモードのバスチャンピオンシップクラシックでI優勝するか、Challengeモードの全レベルをクリアすると、ボーナスの湖を獲得できます。

Pine Lake



ナチュラルレイク（自然湖）。この湖はかなり浅く、さまざまな場所にラージマウスバスやキャットフィッシュが生息しています。

Dam Site



リザーバー（人造湖）。湖の浅い場所から深い場所までの広い範囲に、スモールマウスバスとブルーギルなどが生息しています。

Reservoir



リザーバー（人造湖）。ドロップオフやブレイクライン、湖岸沿いのストラクチャーにラージマウスバスが生息しています。

column

フィッシング・スポットを見つける

経験を積んだアングラーなら、バスがいる良いハニーホールを簡単に見つけることができます。そのような場所を見抜くために、以下のアドバイスを参考にしてください。

→バスは雑草やストラクチャーなどを好みます。これらの場所では日よけができ、隠れるのに適しています。葉が水中から突き出ている場所は要チェックです。
→ドロップオフは餌になる小魚が生息している浅い場所に接しています。そのため、バスはドロップオフを好みます。
→水温に注意してください。静止しているバスを見つけるための参考になります。

コンディション CONDITIONS

バスを攻略するには、季節や天候に応じたいろいろな作戦が必要です。経験を積んで、状況に応じた作戦を使いわけましょう。



月	バスは、産卵期になると弱くなります。産卵期の月、季節を知っているなら、その時期を狙ってバスを釣ることができます。月が変わるときは、水温に影響があります。
天候	天候によって、バスは隠れたり、見える場所に出てきたりします。バスが行動的になって餌を食べること、簡単に見える場所に出てくること、生息している場所なども推測できます。
水温	バスは約15度から20度の低い水温を好みます。ラージマウスバスよりも、スモールマウスバスのほうが少し低い水温を好みます。水温が低い湖でバスを餌に食いつかせるためには、深い場所にルアーを投げましょう。
水質	クリア→ステイン→マッディの順で透明度が下がります。水が澄んでいると、ルアーを餌になる小魚だと思って食いつきます。水が汚れていたり、泥で濁っている場所では、目立つルアーに食いつく可能性が高くなるでしょう。
プレッシャー	何人のアングラーたちが釣りをしてきたかを表示します。プレッシャーが高い場合、バスはかなり用心深くなっています。
開始時間	時間はバスの行動に影響します。季節によって、1日のある時間帯になるとバスはより活動的になります。

タックルボックス　TACKLE BOX

バスを食いつかせるためには、状況を把握し、適切な道具を選択することが大切です。ボートまたはキャスティング画面でSELECTボタンを押し、SELECTメニューの“Menu”で“Tackle Box”を選択してください。

【Tackle（タックル）の変更方法】



1 TACKLE BOX画面が表示されます。方向キー／左スティック⇦⇨で変更したいTackleを選び、◉ボタンを押します。LURE（ルアーの選択）画面が表示されます。

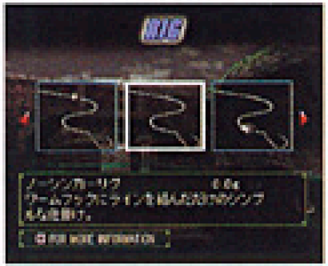
EA TIP

道具についてもっと詳しくなれば、それぞれの道具の水中での利点について覚えることができます。道具についての詳しい説明を読むには、特定のアイテムをハイライトし、◉ボタンを押します。



2 方向キー／左スティックで好きなルアーを選び、◉ボタンで決定します。COLOR（色の選択）画面が表示されます。リグが必要なルアー（ワームなど）を選択した場合、RIG（リグの選択）画面が表示されます。

→RIG（リグの選択）画面では、方向キー／左スティック⇦⇨でリグを選択し、◉ボタンで決定します。COLOR（色の選択）画面が表示されます。



3 方向キー／左スティック⬅➡でナチュラルカラーかアピールカラーを選択し、◎ボタンを押します。LINE（ラインの選択）画面が表示されます。



EA TIP

ナチュラルカラーは小魚や餌のように見えます。アピールカラーは水が汚れていたり、泥だらけの場所で使うと良いでしょう。バスが食いつかない場合は、他の色で試してみましょう。

4 方向キー／左スティック⬅➡でラインを選択し、◎ボタンを押します。ROD AND REEL（ロッドとリール選択）画面に進みます。



5 方向キー／左スティック⬅➡でロッドとリールを選択し、◎ボタンを押すと、Tackleの変更をしても良いか確認のウィンドウが表示されます。



6 確認ウィンドウで"はい"または"いいえ"を選択してください。TACKLE BOX画面の"OK"にカーソルを移動させ、◎ボタンで決定すると、湖に戻ります。



各種設定

ゲームのプレイ環境を変えたくなったら「オプション」の出番です。
好みに合わせて各種設定を変更しましょう。

オプション OPTION

オプションではゲーム内の様々な設定をおこないます。メインメニューの"Option"を選択してください。
※ ゲーム中にオプションメニューを表示するには、ボートまたはキャスティング画面でSELECTボタンを押してメニューを開き、"Option"を選択します。

Change Angler （アングラーの変更）	男性のアングラーか女性のアングラーを選択します。
Audio （オーディオ）	音声画面を開き、音楽やその他のサウンドオプションを設定します。音楽設定の中の1つがハイライトされたときに◎ボタンを押すと、選択した音楽を聴くことができます。
Vibration （振動）	振動オプションをONにすると、バスがルアーに食いついたときや湖底にルアーが触れたときなどに、アナログコントローラが振動します
Save Option （セーブオプション）	メモリーカード画面を開き、設定したものをセーブします。 →次ページ「ゲームのセーブ／ロード」参照

column

Tackleを使い分けよう

道具の使い方を把握することは、トップアングラーには必須の知識です。
道具のさまざまな組み合わせを試すことをためらわないでください。根気よく試しているうちに、バスが食いついてくるかもしれません。天候、時間、場所など、さまざまな要因でバスの行動も変わってきます。一度うまく使えた道具を覚えておき、似たような状況が訪れたときに試してみましょう。バスは賢い生き物です。あなたはバス以上に賢くなければならないことを覚えておいてください。

ゲームのセーブ／ロード

オプションの設定、各モードの途中経過をセーブ／ロードできます。

セーブ　SAVE

【ゲームのセーブ方法】

1 各モードの終了時(Series Tournamentモード、Tournamentモードでは計量終了時)、またはChallengeレベルをクリアすると、終了メニューが表示されます。このメニューから"Save Game"を選択します。

2 "MEMORY CARD slot 1"(メモリーカード差込口1)、または"MEMORY CARD slot 2"(メモリーカード差込口2)を選択して◎ボタンを押します。

3 メモリーカードのセーブリストが表示されます。セーブする場所を選択し、◎ボタンを押します。

→1つのメモリーカードに3つのゲームをセーブすることができます。

→Free Fishingモード、Series Tournamentモード、Tournamentモードの SELECTメニューから"Save Game"を選択すると、ゲームの途中でもセーブできます。

■セーブするときは、現在プレイしているモードだけではなく、ゲーム開始、またはロードしたときからプレイしてきた全モードのデータをセーブします。

ロード　LOAD

【ゲームのロード方法】

1 タイトル画面で"LOAD"を選択すると、ロードメニューが表示されます。

2 "MEMORY CARD slot 1"(メモリーカード差込口1)、または"MEMORY CARD slot 2"(メモリーカード差込口2)を選択して◎ボタンを押します。

3 メモリーカードにセーブされているゲームのリストが表示されます。ロードするゲームを選択し、◎ボタンを押してロードします。

■ファイルをロードしたりセーブしているときにメモリーカードを抜き差ししないでください。

■セーブに必要なメモリーカード空き容量は3ブロックです。

■メモリーカードの空き容量が足りない場合は、"プレイステーション"本体のメモリーカード管理画面で空き容量を確保してください。